

INFORME DE PRUEBAS FUNCIONALES	
Sistema de información	SIM II
Módulos evaluados	• Inventarios • Diagnóstico y Mantenimiento • Gestión de Parques y Escenarios
Elaborado por:	Luis Alfredo Gutierrez

1. Introducción

El presente informe documenta las pruebas funcionales realizadas sobre el Sistema SIM II, las cuales se ejecutaron sobre los módulos de Inventarios, Diagnóstico y Mantenimiento, y el Gestión de Parques.

El objetivo de estas pruebas fue verificar el correcto funcionamiento de cada uno de los flujos de trabajo disponibles en la aplicación, incluyendo la búsqueda de parques, la edición de información de inventario, la programación de actividades de mantenimiento y la consulta de estadísticas generales.

A continuación, se presenta el registro detallado de cada prueba, acompañado de capturas de pantalla que evidencian las actividades realizadas paso a paso.

2. Prueba Funcional – Módulo de Inventarios

El módulo de Inventarios permite gestionar y actualizar la información de los elementos físicos asociados a cada parque del Distrito. Durante la prueba se verificó la búsqueda de parques por localidad, la consulta del inventario de canchas deportivas y la modificación de sus atributos, incluyendo el estado, el material del piso, la iluminación y la fragmentación de la cancha por secciones.

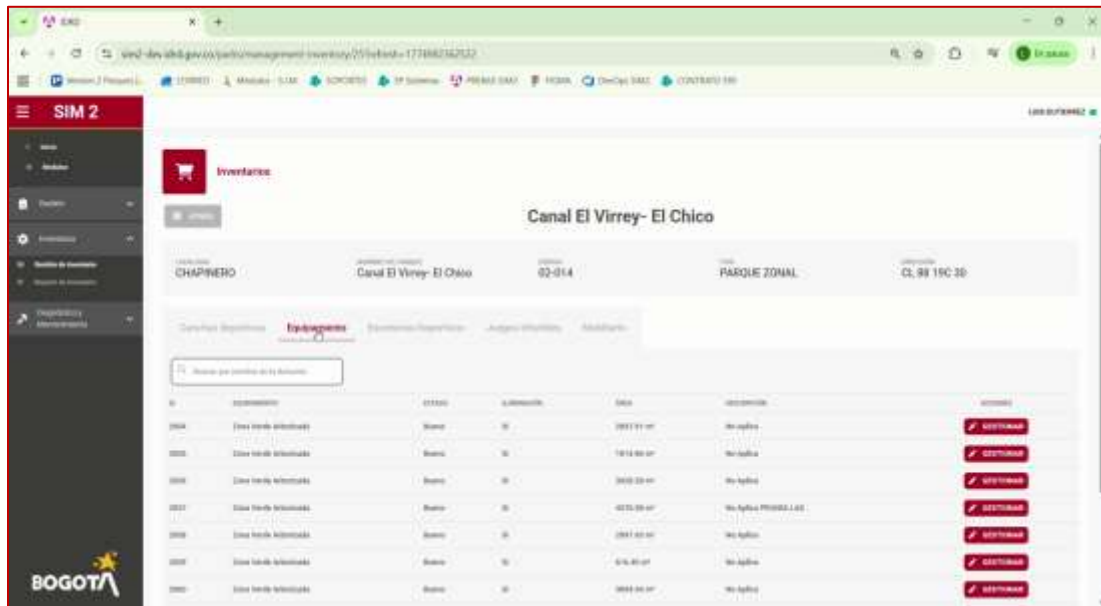
2.1 Búsqueda de parque por localidad

El usuario accede al módulo de Inventarios desde el menú lateral izquierdo y selecciona la opción "Gestión de Inventario". En la pantalla principal se dispone de dos filtros de búsqueda: Localidad y Parque o Código. Al seleccionar la localidad, el sistema despliega una lista de parques disponibles en ese sector.

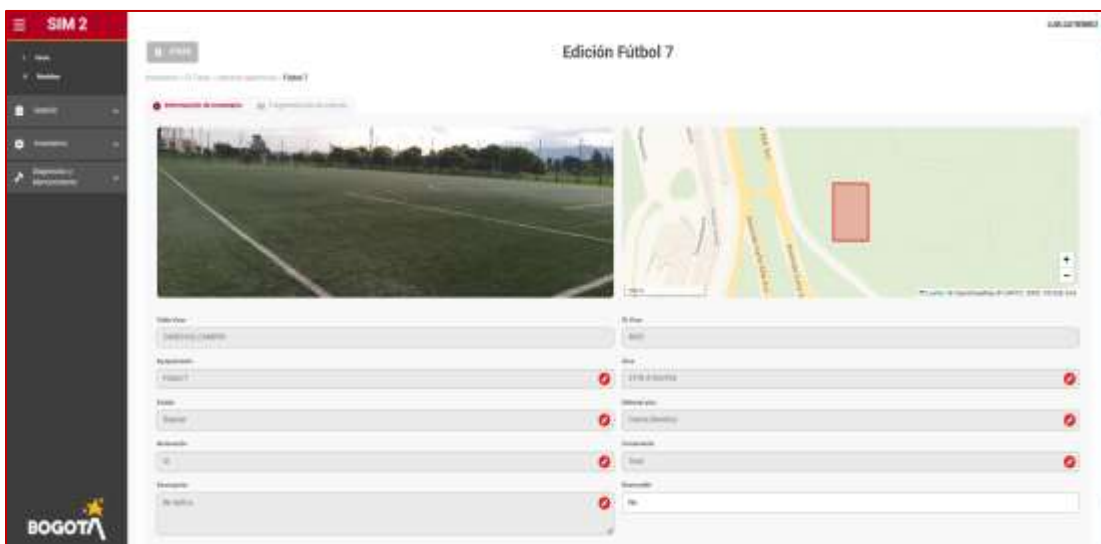


2.2 Visualización del parque en mapa y detalle del inventario

Una vez seleccionado el parque, el sistema muestra la vista de detalle del parque. La interfaz presenta pestañas para navegar entre los diferentes tipos de elementos del inventario: Canchas Deportivas, Equipamientos, Escenarios Deportivos, Juegos Infantiles y Mobiliario.



El usuario da clic en la opción Gestionar y el sistema muestra la información del escenario, así como la foto y la ubicación geográfica dentro del mapa del parque.



2.3 Edición de información de una cancha deportiva

El usuario selecciona una cancha de fútbol dentro del inventario del parque. El sistema carga el formulario de edición correspondiente, en el cual se pueden modificar campos como: equipamiento, estado, material del piso, área, iluminación, cerramiento, descripción y si la cancha es reservable.

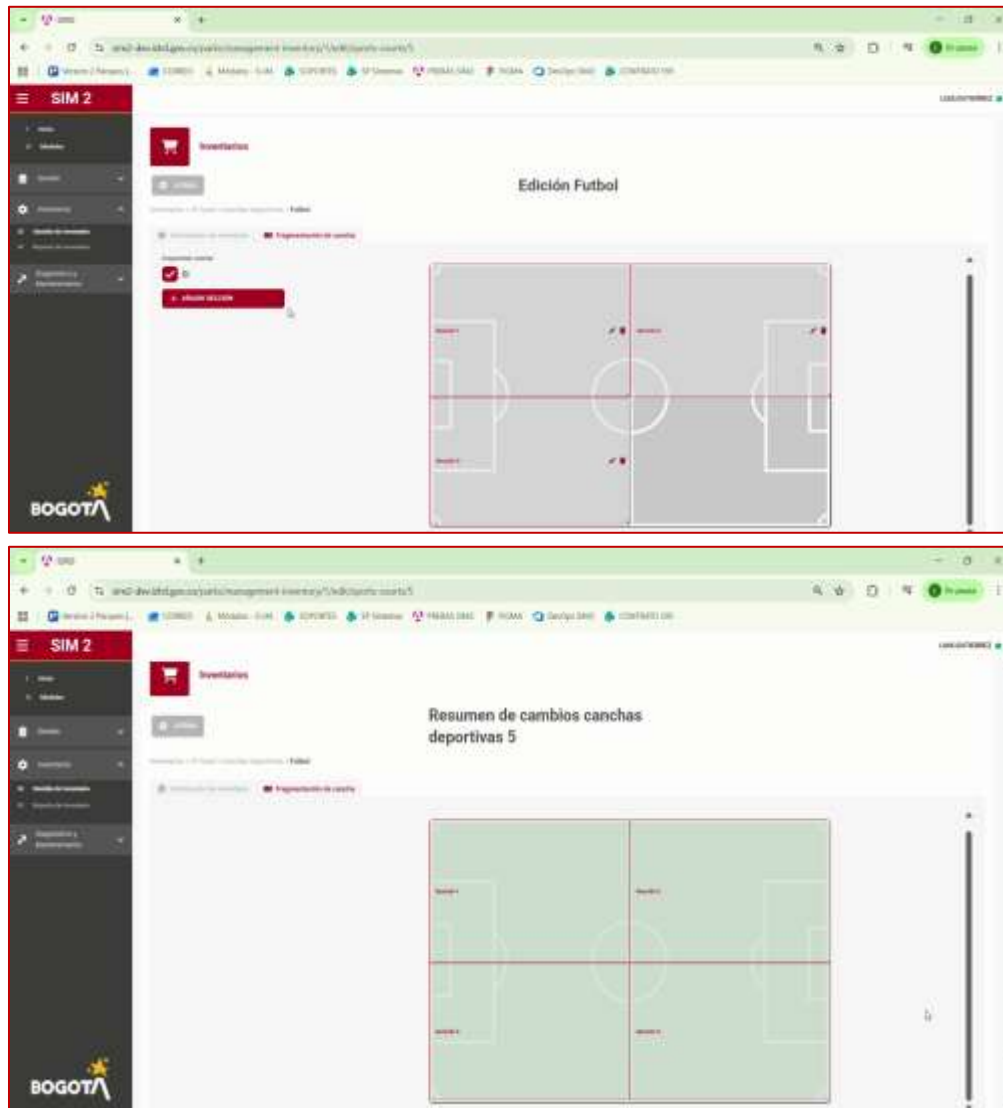
Durante la prueba se verificó la actualización de múltiples campos del formulario.

[illegible]

Errores encontrados: Cada vez que se realiza un cambio en los datos de cada uno de los campos al pasar al siguiente campo el sistema borra la información registrada, es necesario volver a registrar y así con cada uno hasta que llene el formulario.

2.4 Fragmentación de la cancha deportiva

Durante la prueba se verificó la funcionalidad de fragmentación de cancha, donde el usuario puede visualizar el plano de la cancha y agregar secciones de forma interactiva.



Errores encontrados: El sistema permite guardar un cambio realizado a un único campo, si se editan varios y adicionalmente se realiza una fragmentación, el sistema habilita la opción confirmar, pero no hace ninguna acción adicional como por ejemplo confirmar la fragmentación o el cambio en los campos editados.

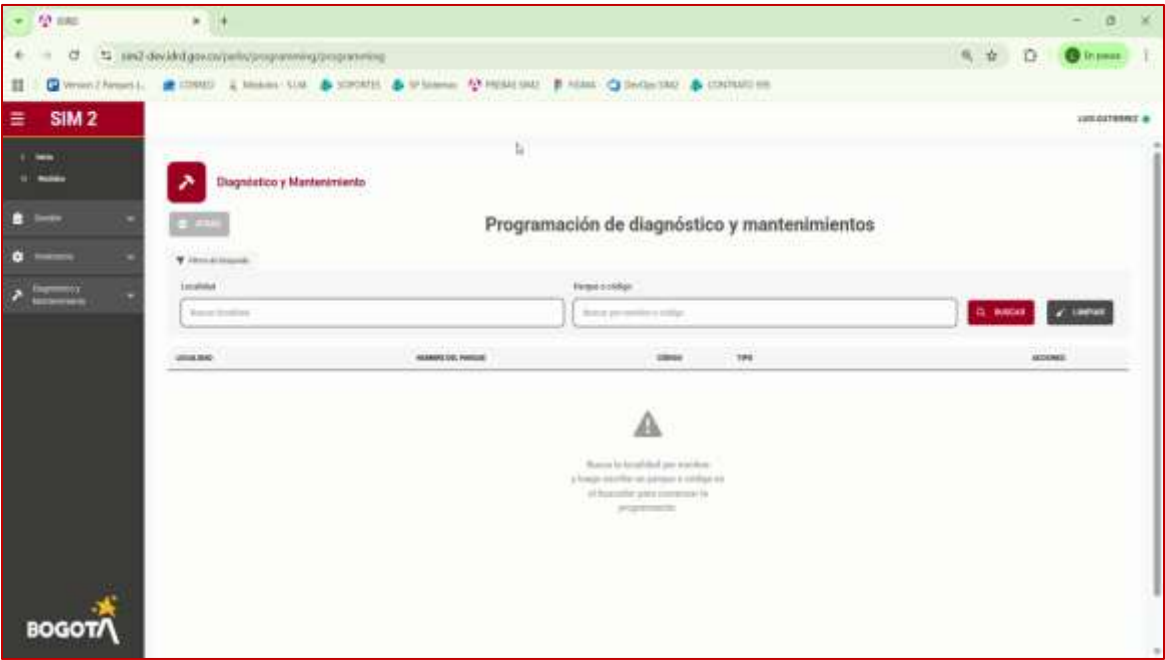
3. Prueba Funcional – Módulo de Diagnóstico y Mantenimiento

El módulo de Diagnóstico y Mantenimiento permite planificar, registrar y hacer seguimiento a las actividades de mantenimiento preventivo y correctivo de los parques. En esta prueba se

evaluó la funcionalidad de búsqueda y programación de diagnósticos, verificando los filtros disponibles y la visualización de los registros asociados.

3.1 Acceso al módulo de Programación

El usuario accede al módulo desde el menú lateral "Diagnóstico y Mantenimiento" y selecciona la opción "Programación". La pantalla principal muestra el título "Programación de diagnóstico y mantenimientos" con dos campos de filtro: Localidad y Parque o Código. Inicialmente no hay resultados visibles, ya que el sistema requiere que el usuario realice una búsqueda activa.



3.2 Búsqueda por localidad y parque

El sistema ofrece dos mecanismos de búsqueda: por nombre de localidad y por nombre o código del parque. Durante la prueba se realizaron múltiples búsquedas con diferentes criterios para verificar el comportamiento del sistema en cada caso.



3.3 Resultados de la programación de diagnósticos

Una vez el usuario encuentra el parque da clic en la opción programar y el sistema lista todo el inventario del parque separado en pestañas agrupadas por Canchas deportivas, Equipamiento, Escenario Deportivo, Juegos infantiles y Mobiliario:

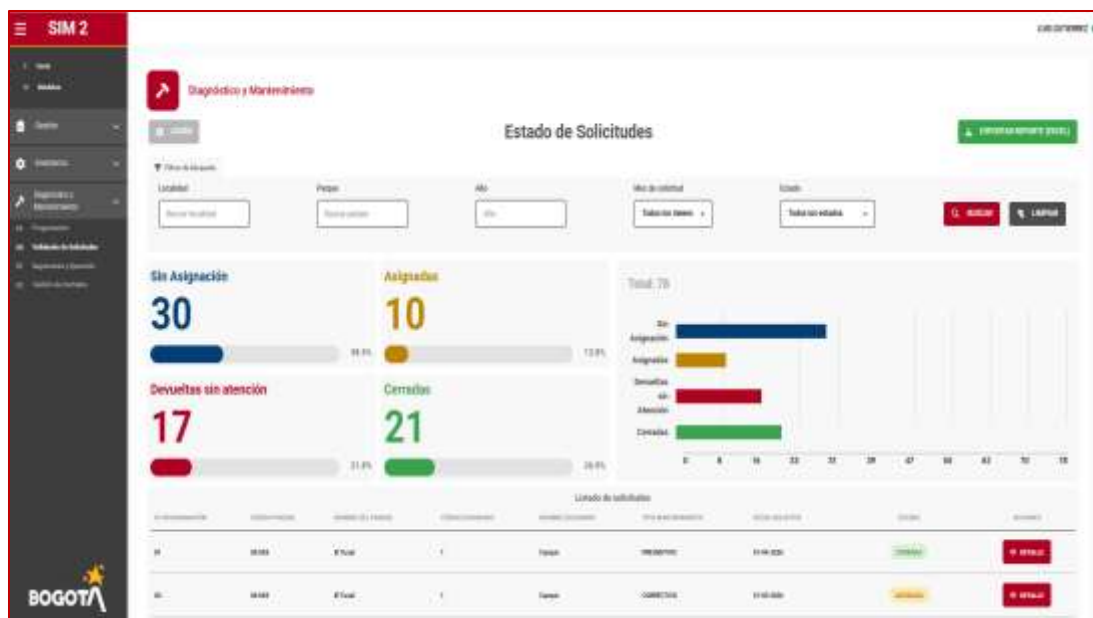
The screenshot shows a web application interface with a sidebar on the left and a main content area. The sidebar has a red header with 'SIM 2' and a list of menu items: Home, Products, Customers, Suppliers, and Orders. The main content area has a search bar at the top and a table below it. The table has the following columns: ID, Description, Price, Brand, Status, Quantity, Location, and Actions. The 'Actions' column contains buttons for 'View', 'Edit', and 'Delete'. The 'Status' column contains a dropdown menu. The 'Location' column contains a dropdown menu. The 'Quantity' column contains a dropdown menu. The 'Description' column contains text. The 'Price' column contains text. The 'Brand' column contains text. The 'Status' column contains text. The 'Quantity' column contains text. The 'Location' column contains text. The 'Actions' column contains text. The table is titled 'SIM 2'.

ID	DESCRIPTION	PRICE	BRAND	STATUS	QUANTITY	LOCATION	ACTIONS
001	Apple TV	200.00	Apple	Active	10	Store	<button>View</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
002	Microsoft	150.00	Apple	Active	5	Store	<button>View</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
003	Apple iPad	100.00	Apple	Active	5	Store	<button>View</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
004	Microsoft	100.00	Apple	Active	5	Store	<button>View</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
005	Apple iPad	100.00	Apple	Active	5	Store	<button>View</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
006	Apple iPad	100.00	Apple	Active	5	Store	<button>View</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
007	Apple TV	200.00	Apple	Active	10	Store	<button>View</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
008	Apple TV	200.00	Apple	Active	10	Store	<button>View</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
009	Apple TV	200.00	Apple	Active	10	Store	<button>View</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
010	Apple TV	200.00	Apple	Active	10	Store	<button>View</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>

Errores encontrados: El sistema durante la prueba realizada solo permitió realizar el registro de diagnóstico y programación de un mantenimiento y posteriormente cuando se intentó realizar un registro adicional el sistema regresa al usuario a la pantalla de búsquedas y filtros.

[illegible]

Las demás funcionalidades dentro del proceso de validación, seguimiento y ejecución no presentaron errores o problemas en su funcionalidad y se observó que el tablero de control se actualiza de acuerdo con los cambios o registros realizados.



4. Prueba Funcional – Módulo de Gestión de Parques y Escenarios

Durante esta prueba se evaluaron las funcionalidades de consulta de listado de parques con sus alertas de estado, aplicación de filtros, visualización del inventario de un parque, carga de documentos, y consulta del panel estadístico con indicadores generales de la red de parques de Bogotá.

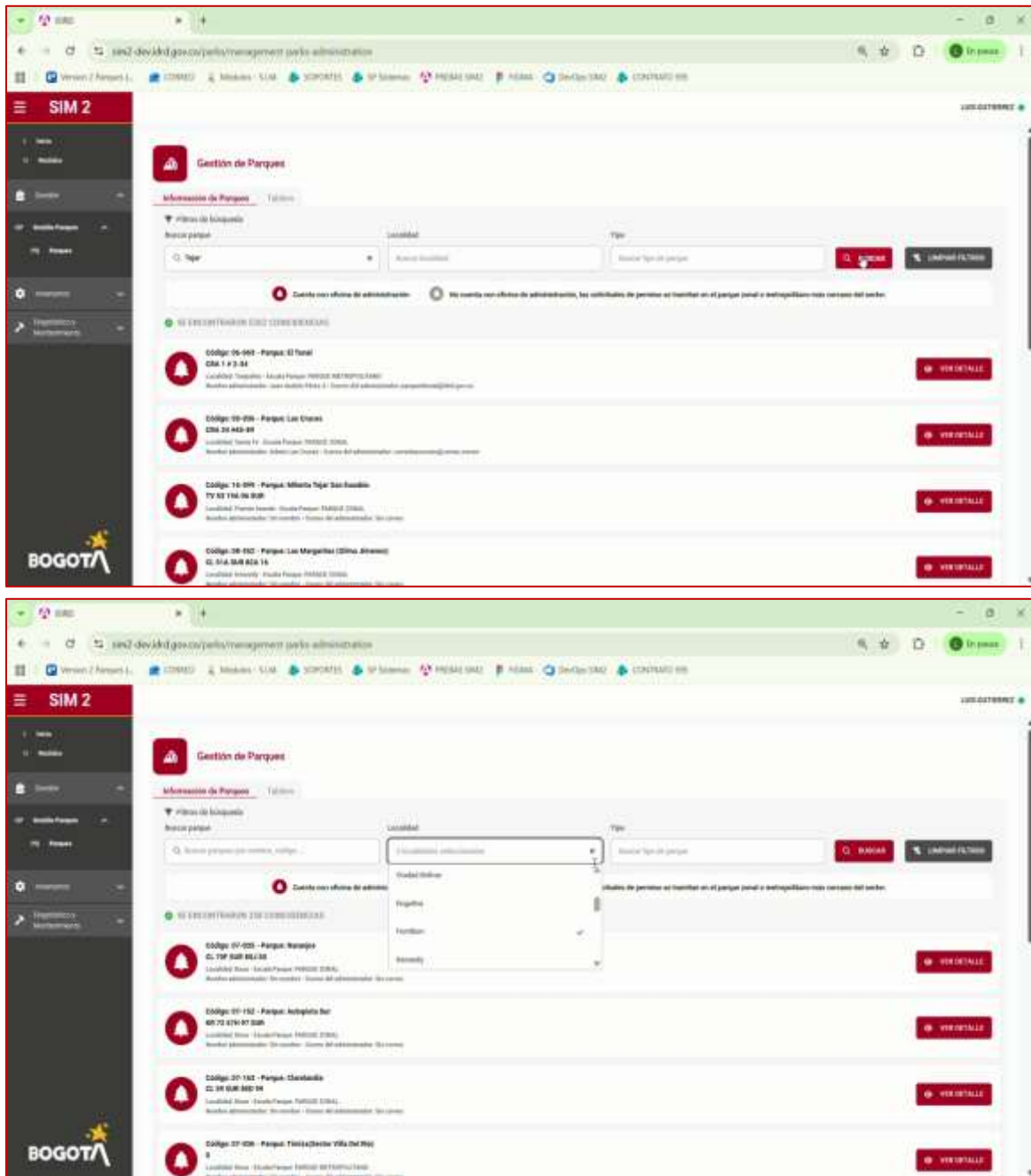
4.1 Pantalla de bienvenida del módulo

Al ingresar al módulo de Gestión de Parques y Escenarios, el sistema muestra la pantalla de bienvenida al módulo.



4.2 Listado de parques.

La vista principal del módulo muestra el listado de parques registrados en el sistema, con Filtros de búsqueda habilitados para Buscar parque por nombre o código, Localidad y Tipo:

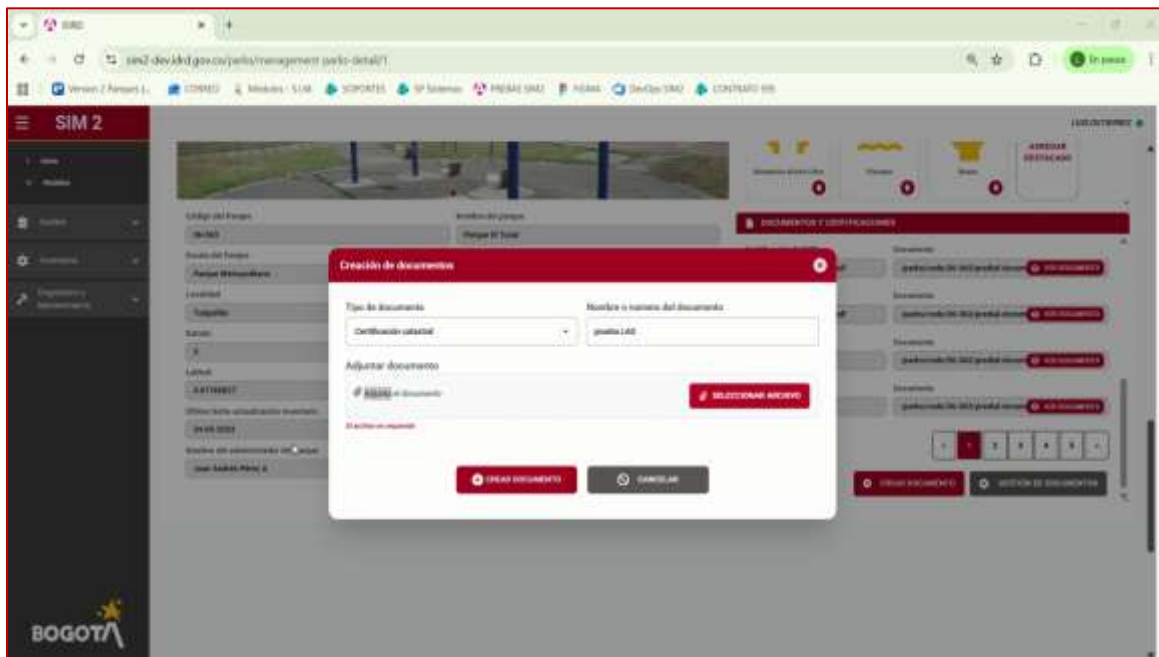


4.3 Visualización del inventario de un parque

Al seleccionar un parque del listado, el sistema despliega una vista de inventario que lista todos los elementos físicos registrados en ese parque. La tabla de inventario incluye pestañas agrupadas por Canchas deportivas, Equipamiento, Escenario Deportivo, Juegos infantiles y Mobiliario, se hicieron pruebas para la creación o eliminación de “Destacados” y se evidencia un correcto funcionamiento y visualización:

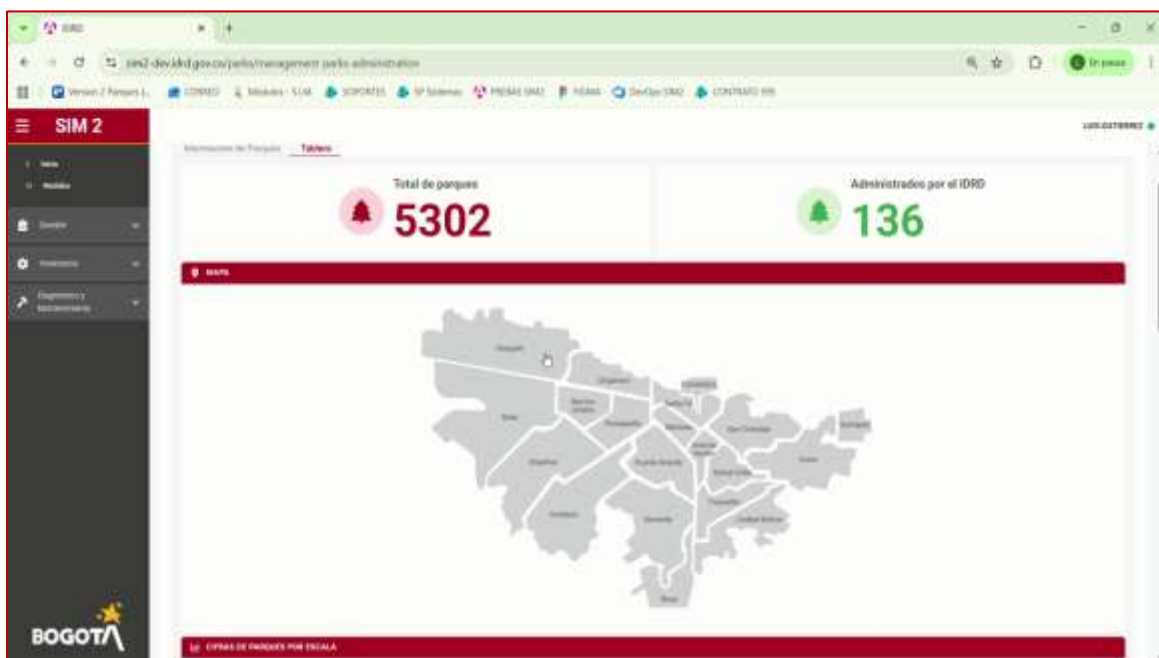
4.4 Carga de documentos asociados al parque

El sistema permite asociar documentos digitales a los parques, como actas, resoluciones, planos o informes técnicos. Al activar la opción de carga de documentos, se despliega un modal con campos para seleccionar el tipo de documento, asignarle un nombre y adjuntar el archivo correspondiente desde el equipo del usuario.



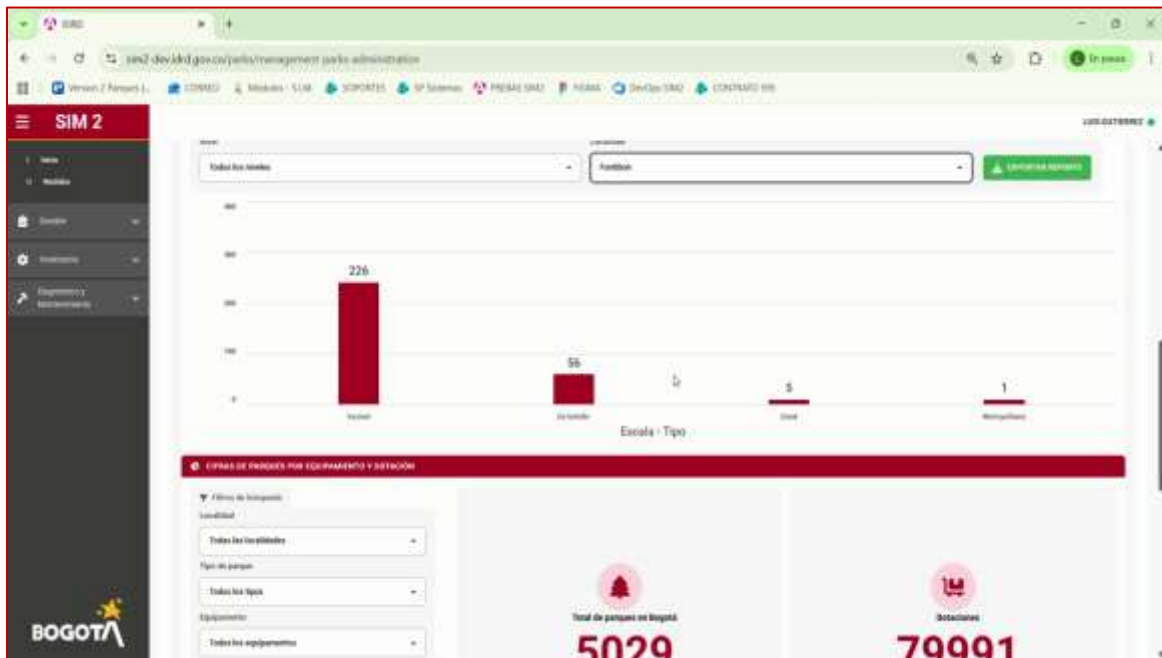
4.5 Panel de estadísticas e indicadores generales

El módulo incluye un panel de estadísticas que presenta indicadores consolidados sobre la red de parques del Distrito. El dashboard muestra el total de parques en Bogotá, los administrados por el IDRD, y un mapa interactivo de Bogotá que permite visualizar la distribución geográfica por localidad.



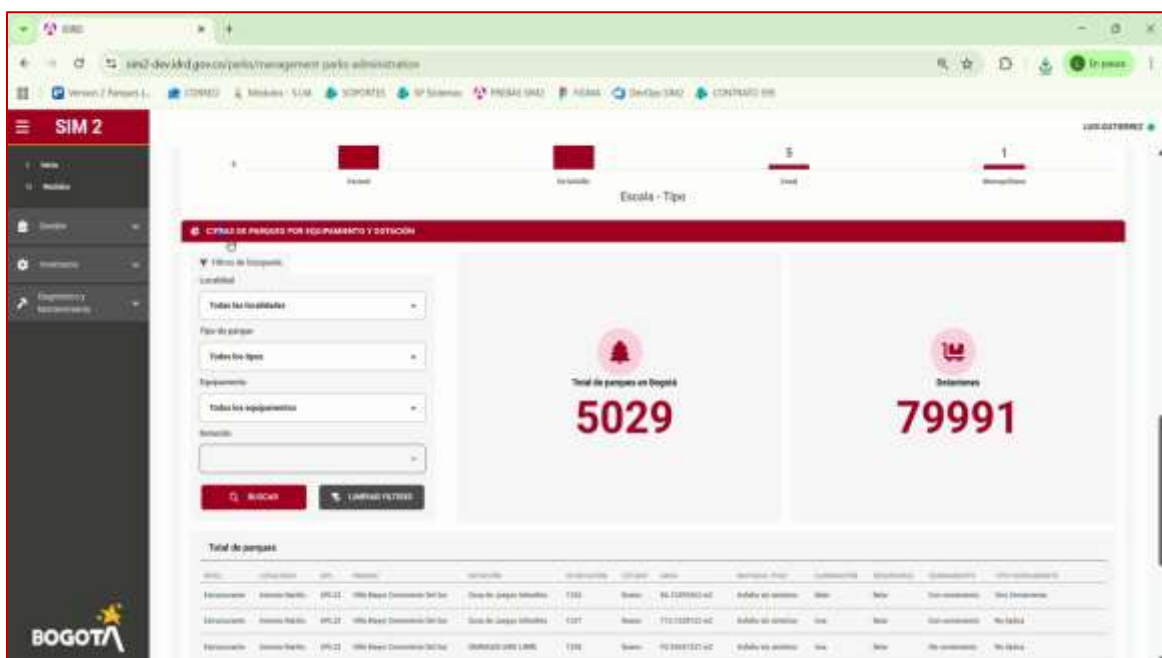
4.6 Estadísticas por escala y tipo de parque

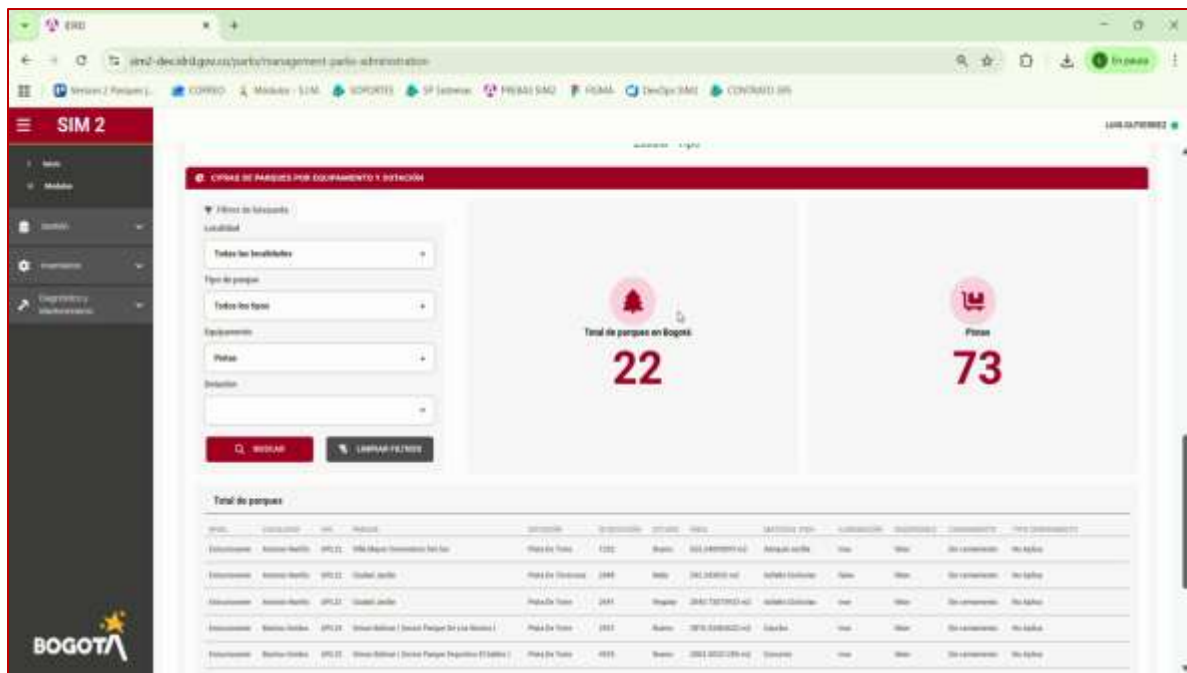
El panel estadístico incluye una gráfica de barras que muestra la distribución de parques según su escala, de acuerdo con los filtros aplicados por localidad y/o Nivel. El panel también ofrece la opción de exportar el reporte en formato digital mediante el botón "EXPORTAR REPORTE".



4.7 Cifras por equipamiento y dotación

El sistema ofrece una sección de cifras segmentadas por equipamiento y dotación, con filtros por localidad, tipo de parque y tipo de equipamiento. Los indicadores muestran el total de parques en Bogotá (5.029) y el total de dotaciones (79.991). Adicionalmente, se presenta una tabla detallada con información de cada parque, exportable con el botón "DESCARGAR EXCEL".





5. Conclusiones

Las pruebas funcionales realizadas sobre el sistema SIM 2 permiten concluir lo siguiente:

1. **Módulo de Inventarios:** El módulo permite búsqueda eficiente de parques por localidad, consulta del inventario de elementos deportivos, se debe ajustar la edición de atributos de canchas y configuración de la fragmentación de canchas por secciones.
2. **Módulo de Diagnóstico y Mantenimiento:** El módulo de programación de diagnósticos presenta la información de manera clara y organizada, con acciones disponibles para gestionar el estado de cada diagnóstico programado, se debe ajustar el error identificado que permita realizar mas de un registro de diagnostico y mantenimiento, igualmente es importante validar que la información que se registre este disponible y se actualice en los demás módulos del sistema.

Igualmente, desde el área funcional se solicita las siguientes mejoras:

- incluir en el registro de mantenimiento una fecha estimada de inicio y fin (del mantenimiento) que no sea obligatoria.
- Desde la pestaña de revisar programación es necesario agregar un botón que permita realizar la edición de los campos de “tipo de mantenimiento”, la “Descripción” y las fechas de inicio y fin estimadas.

Revisar programación - #59

Fecha de programación
19-03-2026, 13:34:27

Información del parque

Parque: Juan Ochoa Código de Parque: 03-006 Localidad: 3

Información de la dotación

Excedente: Municipal Código de excedente: 9 Clasificación: 1

Información del mantenimiento

Tipo de mantenimiento: PREVENTIVO Descripción: prueba

Historial

19/03/2026
Mantenimiento creado por Administrador

- En la ventana de Ejecución de Mantenimientos, visualizar la fecha estimada.

Diagnóstico y Mantenimiento

Ejecución de mantenimientos

▼ Filtrar por parque

Localidad: [Selec. localidad] Parque: [Selec. parque] Tipo de Mantenimiento: [Todos los tipos] Estado: [Todos los estados] [BUSCAR] [LIMPIAR FILTROS]

ID PROGRAMACIÓN	Código Parque	NOMBRE DEL PARQUE	CÓDIGO EXCEDENTE	NOMBRE EXCEDENTE	Tipo mantenimiento	FECHA DE ESTIM.	ESTADO	ACCIONES
77	03-006	Juan Ochoa	2	Municipal	CORRECTIVO	24/03/2026	REVISAR LA ATENCIÓN	[V. DETALLE]
78	03-006	Juan Ochoa	2	Municipal	PREVENTIVO	19/03/2026	COMPLETADO	[V. DETALLE]
79	03-006	Juan Ochoa	2	Municipal	RECURRENTE	19/03/2026	PENDIENTE	[VALIDAR] [V. DETALLE]
71	03-006	Juan Ochoa	2	Municipal	RECURRENTE	19/03/2026	COMPLETADO	[V. DETALLE]
70	03-006	Juan Ochoa	2	Municipal	CORRECTIVO	19/03/2026	COMPLETADO	[V. DETALLE]
68	03-006	Juan Ochoa	2	Municipal	CORRECTIVO	19/03/2026	COMPLETADO	[V. DETALLE]
67	03-006	Juan Ochoa	2	Municipal	RECURRENTE	24/03/2026	COMPLETADO	[V. DETALLE]

- Desde la ventana de “Detalle de la solicitud” poder editar la “Descripción”
Antes de validar debe existir un paso previo que permita programar el mantenimiento para validar que el mismo se realice, para después validar que se realizó y cerrar la solicitud.

Detalle de la solicitud #72

Descripción
prueba

Historial

19/03/2026
Mantenimiento creado y programado

31/03/2026
Mantenimiento asignado a técnico ID: 1

[VALIDAR] [DEVOLVER] [CANCELAR]

3. **Módulo de Gestión de Parques y Escenarios:** Es el módulo más completo del sistema, con funcionalidades que incluyen, filtros avanzados, visualización de inventario por parque, carga de documentos, consulta de ficha técnica y un robusto panel estadístico con indicadores y gráficas exportables. El sistema muestra de manera consolidada los indicadores de la red de parques del Distrito.